



ANTIK GT CUP 2009

Všeobecné propozície

Organizácia ligy

Hlavní organizátori:

Róbert Zima
Martin Plško

Safetycar jazdci :

Róbert Zima

Traťoví komisári:

Atti Hönyi
Ondrej Köver
Pavel Vovesný
Karol Lempochner
Martin Plško
Róbert Zima
Branislav Goga



Základné ustanovenia

ANTIK GT CUP organizovaný v spolupráci s portálom SimRacing.sk sa bude konať **vždy v nedeľu podľa rozpisu** na vždy poslednom oficiálnom vydaní simulátoru Liveforspeed (www.lfs.net). Každý jazdec ktorý sa chce zúčastniť ligy je povinný:

- odoslať prihlášku do dátumu uzávierky prihlášok
 - uviesť všetky údaje ktoré sú označené * a vyplniť ich pravdivo
 - používať svoje reálne meno napísane bielou farbou
 - vlastniť S2 Licenciu
 - oboznámiť sa s propozíciami a pravidlami tejto ligy a riadiť sa nimi!
 - počas preteku vypnúť všetky programy ktoré môžu narúšať priebeh preteku (DC++, torrenty, skype, msn, atď...)
 - jazdiť férovo a brať ohľad na ostatných hráčov ligy
 - zabrániť používaniu cheatov, externých scriptov, alebo zneužívať chyby hry vo svoj prospech! (nedodržanie tohto bodu znamená okamžitý BAN a zákaz prístupu do ďalších líg!) viac **v pravidlách!**
- Administrátor ligy si vyhradzuje právo kedykoľvek zmeniť propozície a pravidlá ligy.
V prípade akýchkoľvek otázok kontaktuje administrátora ligy na mailovú adresu lfs@simracing.sk



Závodné propozície

ANTIK GT CUP sa bude konať každú druhú nedeľu večer o 20:00. Každý jazdec by sa mal pripojiť na server aspoň 10 minút pred štartom preteku. Pokiaľ sa tak nestane je možné predpokladať jeho neúčast', na ktorú bude musieť podať vysvetlenie.

Ak sa tak nestane za dve neospravedlnené neúčasti na preteku bude vylúčený z ligy! Počas celého preteku je zakázané chatovať, pokiaľ to nepovolí administrátor správou do chatu „CHAT POVOLENÝ“.

Registrácia jazdcov a tímov

Každý jazdec ktorý má záujem pretekať v lige ANTIK GT CUP sa musí zaregistrovať odoslaním prihlášky ktorú nájde na stránke ifs.simracing.sk na email ifs@simracing.sk. Prihlášku po vyplnení na webovej stránke a následnom uložení vo formáte PDF v Acrobat Readeri odošlete na mailovú adresu ako prílohu.

V zozname prihlásených nájde každý pretekár svoje štartové číslo. Je jeho povinnosťou si ho umiestniť pred svoj herný nick v tvare **CISLO Meno – začiatkové písmeno. PRIEZVISKO (príklad: 09 R.Zima)** a to počas kvalifikácie ako aj počas závodného večera, ďalej v emaili jazdec obdrží meno a heslo na kvalifikačný server.

Jazdci triedy GT1 su povinny mať CISLO s menom napísané bielou farbou (09 R.Zima) a jazdci GT2 triedy červenou (09 R.Zima).

Taktiež musí mať každý jazdec uvedene svoje štartové číslo na skine.

Pokiaľ pretekár jazdí v tíme ktorý ma viac ako dvoch členov automaticky bude tím rozdelený do podtímov po dvoch členoch v jednom podtíme. Je možná kombinácia jazdcov z obidvoch tried, GT1 i GT2. Maximálny počet registrovaných jazdcov je 31. Pokiaľ by sa presiahol limit 31 hráčov ostatní budú automaticky zaradení na listinu náhradníkov.

Propozície pretekov ANTIK GT CUPu

Informácie o vozidlách:

ANTIK GT CUP sa organizuje na autách triedy GTR (FXR,XRR,FZR) v dvoch triedach a to:

Trieda GT1: Autá bez výkonnostného a váhového obmedzenia. Maximálny počet jazdcov v danej skupine je 20. Pokiaľ by sa do danej skupiny prihlásilo viac ako 20, všetci zvyšní budú preradení do triedy GT2!

Trieda GT2: Autá s výkonnostným obmedzením a to FXR= 35% , XRR=35% , FZR=28%.

Každý jazdec si v prihláške vyberie triedu v ktorej chce jazdiť.



Informácie o serveroch:

ANTIK S2 RACING #1 – kvalifikačný server
ANTIK S2 RACING #2 – pretekový server
ANTIK S2 RACING #3 – tréningový server

Na všetkých serveroch bude nastavené bezvetrie. Na stránke www.lfs.simracing.sk v sekcii „na stiahnutie“ nájdete všetky layouts k daným tratiam, layouts sa budú využívať na kvalifikačnom serveri ako aj na závodných serveroch. Na každom z týchto serverov bude bežať InSim na kontrolu mien hráčov a prípadne reštriktorov.

Informácie o závodných večeroch:

27.09.2009 – Westhill Rev. – FXR – Oblačno západ slnka – Bezvetrie
11.10.2009 – South City Town Course Rev. – FXR – Jasno – Bezvetrie
25.10.2009 – Kyoto National Rev. – XRR – Jasno – Bezvetrie
08.11.2009 – Aston Grand Touring – XRR – Jasno – Bezvetrie
22.11.2009 – Kyoto GP Long – FZR – Jasno – Bezvetrie
13.12.2009 – Aston North Rev. – FZR – Jasno – Bezvetrie
20.12.2009 – Blackwood GP Rev. – FZR – Oblačno západ slnka – Bezvetrie

Priebeh závodného večera:

18:00 – 20:00: voľný tréning
20:00 – 20:45: prvý pretek – pevný štart
20:45 – 21:00: prestávka
21:00 – 21:45: druhý pretek – štart za SC

Tieto údaje platia pre obidve triedy aut.



Kvalifikácia a závodný večer

ANTIK GT CUP sa skladá z dvoch častí kvalifikácia a závodný večer.

Kvalifikácia

Kvalifikácia prebieha počas celého pracovného týždňa na serveri ANTIK S2 RACING #1 a je riadená insim programom ktorý bude na serveri zapnutý non- stop. Priebeh kvalifikácie je nasledovný: jazdec sa musí v priebehu piatich pracovných dní pred pretekom pripojiť na kvalifikačný server a odjazdiť si kvalifikáciu na ktorú má limit 30minút. Tento čas na serveri si môže jazdec rozložiť na viacero výjazdov počas celých 5 pracovných dní pred pretekom. Počas kvalifikácie je povolené skákať z trate do garáže. Priebežne sa jazdcov najlepšie čas odošle na webovú stránku ligy www.lfs.simracing.sk do sekcie kvalifikácia. Podľa tohto času bude jazdec v daný závodný večer a v danej triede štartovať! V prípade žiadneho času budu títo jazdci štartovať z posledných miest vo svojej triede – podľa svojich štartových čísiel. Taktiež až nastane rovnosť kvalifikačných časov rozhodovať bude štartové číslo.

Závodný večer

Závodný večer sa skladá z troch častí a to rozdelením jazdcov na štartovný rošt, prvým 45 minútovým a druhým 45 minútovým pretekom.

Najneskôr 4 hodiny pred pretekom obdržíte na svoje emaily správu od administrátora ligy s menom a heslom daného serveru a presným počtom kôl.

Príchod na server je určený na 19:50 pokiaľ sa tak nestane je predpokladaná vaša neúčast' a môže byť povolany náhradník. Samotný závodný večer začína stavbou roštu (20:00) podľa časov jazdcov ktoré zajzdili v kvalifikácií. Jednotliví jazdci budú vyzývaní administrátorom ligy aby sa na rošt pridali. Po zostavení roštu nasleduje štart **prvého** 45 minútového preteku. Jazdci štartujú bez SC z pevného štartu. Ostrému štartu bude predchádzať LAG Start.

Po dokončení preteku nasleduje postavenie roštu pre **druhý pretek** a to tak, že si prví desiatí pretekári z prvého preteku prehodia poradie a to v každej triede, ostatní budú štartovať podľa umiestnení z prvého preteku. Po dokončení roštu nasleduje 15 minútová pauza. O 21:00 nasleduje druhý 45 minútový pretek ktorý je posledný. Po odštartovaní sa jazdci zoradia za safety car a prejdú s ním jedno kolo (vid'. nižšie pravidlá jazdy pri SC) a pretek sa zaháji správou „GREEN FLAG“.

Po dokončení obidvoch pretekov sú povinný jazdci prejsť voľným tempom ďalšie kolo do boxov. Prví traja sa po obkrúžení kola dostavia na cieľovú rovinku, kde prebehne fotenie víťazov.



Zastávky v boxoch, a safetycar (SC).

Počas obidvoch pretekov má jazdec právo na neobmedzený počet zastávok v boxoch za predpokladu že bude dodržiavať pravidlá jazdy v boxovej uličke a to maximálna rýchlosť 80km/h a po dokončení zastávky je jazdec povinný ihneď opustiť opravnú zónu a dať prednosť prichádzajúcim vozidlám. Po opustení boxovej uličky je jazdec povinný dať prednosť autám ktoré sú práve na trati a taktiež sa smie vrátiť na trať len vo vymedzenom pruhu ktorý je označený bielou alebo žltou čiarou. Za porušenie týchto pravidiel sa strháva 5 bodov.

Pokiaľ počas preteku dôjde ku kolízií, zapadnutiu auta do piesku, alebo vyčerpaniu paliva a jazdec nie je schopný pokračovať ďalej v jazde, je povinný napísať do chatu správu „**!SC**“. Jazdec, ktorý vyvolal fázu Safety caru zostava na mieste. Prepne sa do módu pozorovať až keď dostane pokyn od admina preteku. (Zvyčajne po výjazde SC pred 1. jazdca v poradí) Ostatný jazdci sú informovaný o fáze Safety Car správou „SC NA TRATI !!!“.

Pravidlá jazdy počas prítomnosti SC na trati:

- okamžite prerušiť závodné súboje a zoradiť sa za SC
- absolútny zákaz predbiehania jazdcov aj SC
- rýchlostný limit jazdy SC a aut za ním je 80km/h
- udržiavať dostatočný odstup aut
- zahrievanie pneumatík je zakázané
- do oznámenia odchodu SC do boxov sú jazdci povinní ísť stále podľa vyššie uvedených pravidiel
- v kole, kedy pôjde Safety Car späť do boxov to oznámi správou „SC smeruje do boxov“. Oznámi to pred začiatkom posledného sektora trate, od tejto chvíle vedie štartové pole leader a pozvoľne akceleruje na cieľovú rovinku, tam sa správou „GREEN FLAG“ odštartuje (reštartuje) pretek. Od tohto momentu môžu pretekári začať bojovať o pozície a predbiehať sa.



Pravidlá pri modrej vlajke.

Jazdec pod modrou vlajkou **môže** držať svoju stopu a miesto uvoľní až pri **náznaku predbiehacieho manévru**.

V našom cupe , kde rozdielnosť tried je ovplyvnená iba reštriktorom, máme pozíciu jednoduchšiu, keďže rýchlosť áut v zákrutách bude približne rovnaká a GT1 pilot predbehne GT2 pilota bez problémov na výjazde zo zákruty, alebo najbezpečnejšie na rovinke.

Nakoniec to najdôležitejšie: V žiadnom prípade zbytočne nebrzdíte v stope v zákrutách, keď predpokladáte, že pilot vám dávajúci kolo, je už tesne za vami. Keď si kolo dávajú jazdci v rámci rovnakej triedy, pravidla sú rovnaké, pokiaľ pomalší - kolo dostávajúci pilot bude dlhodobejšie blokovat' rýchlejšieho, môže byť po preskúmaní incidentu potrestaný.

Modelová situácia:

Autá sú v rovnakej triede, pomalší pilot má nastavený nízky prítlak a dosahuje veľkú rýchlosť na rovinkách, rýchlejší pilot je rýchly v technických pasážach, kde ho pomalší pilot významne brzdí, no nemôže ho bezpečne pustiť, na rovinkách sa však rýchlejší pilot nevie priblížiť natoľko aby naznačil predbiehací manéver. V takomto prípade je pomalší pilot povinný na bezpečnom mieste pustiť rýchlejšieho pilota napr. uvoľnením plynového pedálu na rovinke.

Bodovanie

Bodovací systém:

Tréning – bez bodovania

Kvalifikácia - bez bodovania

Prvý pretek – Víťazný jazdec dostane toľko bodov, koľko je jazdcov na štarte v danom preteku -1 bod, a každý ďalší jazdec dostane o bod menej.

Druhý pretek – Ten istý bodovací systém ako v prvom preteku

Bonusové body – Za každý pretek dostanú hráči na prvých troch miestach body na viac:

1. + 3body
2. + 2body
3. + 1bod

V celkovom hodnotení sa škrtajú dve najhoršie preteky takže z celkového počtu 14 pretekov bude bodovaných 12!



Povinné prvky auta

Každý jazdec je povinný si na svoje auto umiestniť povinné prvky ktoré určil administrátor a sú na stiahnutie na stránke lfs.simracing.sk v sekcii „na stiahnutie“. Povinné prvky musia byť neporušené a viditeľné a uploadnuté na stránke www.lfsworld.net , ak sa tak nestane jazdec získa stratu -10 bodov za každý závodný večer!

Tresty

Za porušenie pravidiel jazdy v boxoch - 5 bodov
Postávanie auta na trati pod dokončení preteku - 5 bodov
Skin bez povinných prvkov - 10 bodov
Skok do garáže – diskvalifikácia z daného preteku
Chatovanie počas preteku - 6bodov (za každú začatú vetu!)
Zahrievanie pneumatík počas jazdy za SC - 10bodov
Za porušenie pravidiel jazdy pri SC - 5 až 10 bodov (individuálne hodnotenie) Maximálny trest za spôsobenie nehody je - 15 bodov

Protesty

Každý pretekár ma právo podať protest ak má pocit že bol nejako postihnutý správaním sa iného jazdca na trati. Protest je možné podať maximálne 48 hodín po dokončení preteku, a je posudzovaný traťovými komisármi zo záznamu.

Na webovej stránke www.lfs.simracing.sk budú uverejnené všetky protesty.

Protesty posielajte na mailovú adresu lfs@simracing.sk . Do predmetu správy napíšte Protest, a do správy meno serveru kde ste jazdili meno pretekára a kolo v ktorom sa incident odohral. Od obidvoch strán bude žiadane stanovisko k nehode. Komunikácia bude prebiehať cez emaily uvedené v prihláškach. Na webe (fóre) budú uvedení komisári pridelení k jednotlivým protestom. Všetci zúčastnení budú oboznámení s výsledkom protestu.